



Fact Sheet

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży elektronicznej rozrywki. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

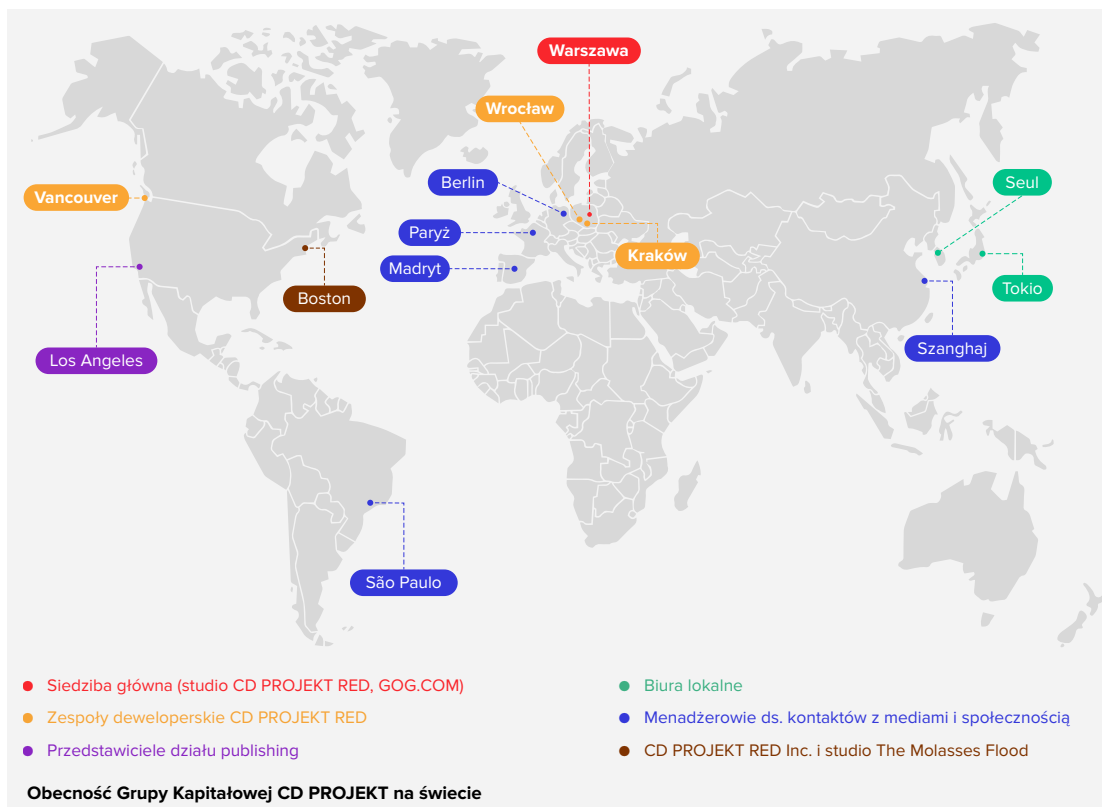
Dwa podstawowe segmenty działalności Grupy Kapitałowej to CD PROJEKT RED i GOG.COM.

1137

zatrudnionych osób

45

reprezentowanych narodowości



O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk*.

Kluczowe liczby:

- ponad 75 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- ponad 30 mln sprzedanych kopii gry *Cyberpunk 2077*,
- 98% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Model biznesowy CD PROJEKT RED



O GOG.COM

Cyfrowa dystrybucja gier w skali globalnej realizowana jest w ramach serwisu GOG.COM oraz aplikacji GOG Galaxy, prowadzonych przez GOG sp. z o.o. Działalność ta polega na sprzedaży i dostarczaniu gier bezpośrednio na komputer gracza.

Kluczowe liczby:

- ponad 11 tys. produktów,
- ponad 1,3 tys. partnerów z całego świata,
- 6 wersji językowych serwisu,
- 92% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Kluczowe gry CD PROJEKT RED



2007 – PC



2011 – PC
2012 – X360



2015 – PC, Xbox One, PS4
2019 – Nintendo Switch
2022 – Xbox Series X/S, PS5



2020 – PC, Xbox One, PS4, Stadia
2022 – Xbox Series X/S, PS5

Zarząd – doświadczenie w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

Michał Nowakowski Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu	Adam Badowski Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu	Piotr Nielubowicz Chief Financial Officer, Członek Zarządu	Piotr Karwowski Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu	Paweł Zawodny Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu	Jeremiah Cohn Chief Marketing Officer, Członek Zarządu
20 lat doświadczenia	23 lata doświadczenia	26 lat doświadczenia	18 lat doświadczenia	7 lat doświadczenia	11 lat doświadczenia

Strategia Grupy Kapitałowej CD PROJEKT

- Długofalowy rozwój trzech wyjątkowych i silnych francyz,
- Więcej produktów dla graczy – zapadające w pamięć opowieści dla jednego gracza, rozszerzone o doświadczenie rozgrywki wieloosobowej,
- Zwiększanie efektu koła zamachowego – gry mobilne, TV, filmy i inne treści oparte na posiadanych markach i rozwijane we współpracy z zewnętrznymi partnerami,
- Wzmocnienie zdolności produkcyjnych, aby móc dostarczyć graczom więcej gier przy zachowaniu najwyższej jakości.

Długofalowa perspektywa produktowa

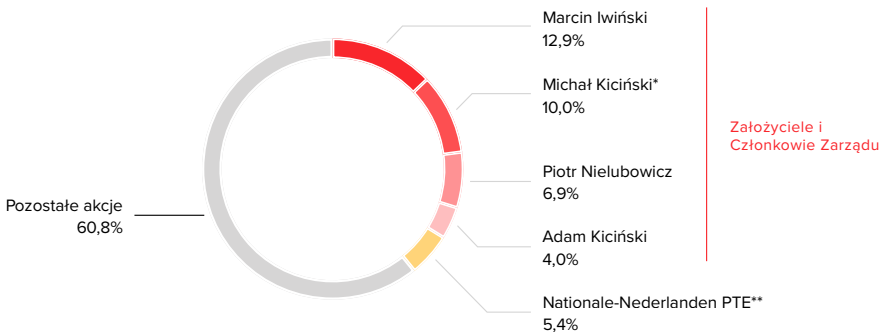
WIEDŹMIN*	CYBERPUNK	Nowe IP
- Nowa trylogia wiedźmińska - Projekt Syriusz - Remake Wiedźmina 1	Projekt Orion	Projekt Hadar

Podstawowe dane finansowe

w tys. zł	2019	2020	2021	2022	2023	Q3 2024
Przychody ze sprzedaży	521 272	2 138 875	888 172	952 576	1 230 199	227 555
Amortyzacja	37 487	267 664	104 729	117 432	245 082	30 255
EBIT*	180 286	1 157 077	232 903	377 347	469 040	80 610
Zysk brutto	189 162	1 164 949	219 108	393 185	538 492	164 047
Zysk netto	175 315	1 154 327	208 908	347 093	481 105	78 107
w tys. zł	31.12.2019	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2022	31.12.2023	30.09.2024
Aktywa trwałe	679 097	759 999	905 846	1 119 978	1 450 623	1 488 558
Aktywa obrotowe	725 011	2 130 300	1 252 889	1 154 146	1 162 815	1 266 858
środki pieniężne, ich ekwiwalenty, lokaty	482 301	727 703	676 586	615 157	516 259	82 281
Aktywa ogółem	1 404 108	2 890 299	2 158 735	2 274 124	2 613 438	2 755 416
Kapitał własny	1 105 651	2 183 177	1 894 356	2 033 404	2 403 490	2 570 916
Zobowiązania długoterminowe	25 158	166 153	36 112	36 186	38 774	23 065
Zobowiązania krótkoterminowe	273 299	540 969	228 267	204 534	171 174	161 435
w tym: kredyty i pożyczki	0	0	0	0	0	0
Pasywa ogółem	1 404 108	2 890 299	2 158 735	2 274 124	2 613 438	2 755 416

* Zysk operacyjny

Akcjonariat



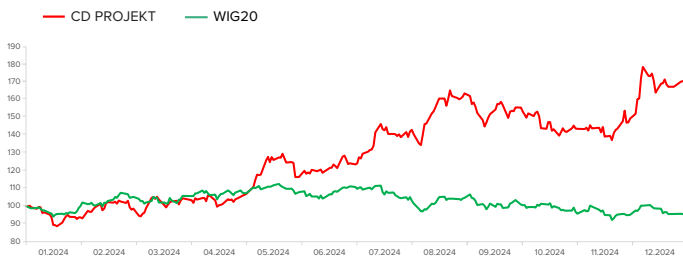
Założyciele i Członkowie Zarządu

Atuty inwestycyjne

- Duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie – szacowana wartość globalnego rynku gier w 2027 r.: 213 mld dol.*,
- Silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 98% przychodów ze sprzedaży ogółem),
- Rozpoznawalne na całym świecie marki *Wiedźmin* i *Cyberpunk*.

* Newzoo

CD PROJEKT – kurs akcji na tle WIG20*



* Indeksowane (punkt bazowy = 100)

Akcje na giełdzie*

GPW ticker	CDR
Bloomberg Stock Code	CDR PW
Reuters Stock Code	CDR.WA
Indeks na GPW	WIG20
Liczba akcji	99 910 510
Kapitalizacja	18,4 mld zł
Kurs MIN (12TM)	99,20 zł
Kurs MAX (12TM)	199,85 zł
Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)	365 tys. szt.
Średnia dzienna wartość obrotu (12TM)	55 mln zł
Średnia liczba transakcji na sesję (12TM)	6,6 tys.

* Dane z 8 stycznia 2025 r.

Kalendarz inwestora

- 8–9 stycznia 2025** – Citi's 2025 Emerging Europe Conference
- 15 stycznia 2025** – Konferencja DM BOŚ – Perspektywy rozwoju spółek w 2025 roku
- 27 marca 2025** – Jednostkowy oraz skonsolidowany raport roczny za rok 2024
- 28 maja 2025** – Skonsolidowany raport kwartalny za I kwartał 2025 r.
- 28 sierpnia 2025** – Skonsolidowany raport półroczny za I półrocze 2025 r.
- 26 listopada 2025** – Skonsolidowany raport kwartalny za III kwartał 2025 r.

Dołącz do nas



CD PROJEKT S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie
CD PROJEKT S.A.
ir@cdprojekt.com
tel. +22 519 69 00

* Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 listopada 2023 r.

** Zgodnie z oświadczeniem złożonym 12 sierpnia 2024 r. fundusze zarządzane przez Nationale-Nederlanden PTE S.A. posiadało 5,42% akcji Spółki, w tym Nationale-Nederlanden OFE posiadało 5,03% akcji Spółki